




## La géométrie avec Thymio

Place Thymio sur une feuille de papier et mets un crayon feutre dans le trou du robot. Lorsqu'il avance, il dessine !

A toi de jouer pour programmer Thymio et lui expliquer comment dessiner un carré, un triangle ou une autre figure géométrique.

Pour dessiner un carré par exemple, il faut dessiner 4 traits et demander au robot de tourner avant le dessin de chaque trait.

★ Utilise une boucle plutôt que de répéter 4 fois la même instruction ;o)

réussi		nom de la figure	code
O	 Quadrum	carré	
O	 Rectangulum	rectangle	
O	 Aequilaterus	triangle équilatéral	
O			



Rappelle-toi : lorsque qu'il est content d'avoir terminé sa mission, Thymio peut émettre un son ou changer de couleur. A toi de programmer l'expression de cette émotion.

Trouve de nouvelles figures, comme une étoile ou une maison toute simple, et dessine-les à main levée sur une feuille.

Programme ensuite Thymio pour qu'il les dessine.